

INSPIROWANE UNIWERSUM  
DRAGON AGE  
STARE GRZECHY

Zasady zgłoszenia  
na grę

Czatachowa, 14-15 Sierpnia 2025





# Ankieta Zgłoszeniowa

Poniżej zebraliśmy wszystkie zasady, z jakimi powinniście zapoznać się przed wypełnieniem ankiety zgłoszeniowej na Grę Główną Flambergu Dragon Age: Stare Grzechy.

Ankieta będzie otwarta **od 5 lutego do 15 czerwca 2025.**

Jednakże co 2 tygodnie będziemy aktualizować listę wakatów. Przy wypełnianiu zalecamy odświeżyć stronę.

W ankiecie będziecie mieli miejsce na określenie swojego stylu gry, jakie wątki was interesują, a jakie zupełnie nie, czy macie jakieś triggery i co chcielibyście zagrać.

Z opublikowanych wakatów **wyberzcie 3 postaci**, które was interesują. Zaczniacie od tej, która interesuje was najbardziej.

Każda z postaci w opublikowanych wakatach będzie miała określoną:

- Płeć: damska, męska lub unisex (płeć dowolna)
- Triggery
- Hasztagi

Zwracajcie na to uwagę przy wyborze!

## UWAGA!

Po mailowym otrzymaniu od nas informacji o przydzielonej postaci i jej akceptacji przez was, będziecie **mieli 2 tygodnie na opłacenie akredytacji!**

Zasady przydziału postaci:

1. Wybieracie 3 nieobsadzone, wolne postacie, którymi jesteście zainteresowani.
2. Zawsze będziemy starali się przydzielić wam postać wybraną jako pierwszą, ale pamiętajcie, że wasze odpowiedzi w ankiecie mogą sprawić, że wedle naszej oceny będziecie bawić się lepiej drugą lub nawet trzecią postacią
3. Po wystaniu ankiety w przeciągu maksymalnie 2 tygodni otrzymacie od nas propozycję postaci
4. Taka postać będzie wstępnie zarezerwowana dla was, a dopiero po opłaceniu przez was akredytacji, zostanie wykreślona z listy wakatów.





# Zmiany

Jeśli graliście z nami w "Noc Wszystkich Dusz" możecie zauważyć, że jest kilka zmian w stosunku do zgłoszeń z zeszłego roku. Poniżej chcielibyśmy wam troszeczkę więcej opowiedzieć o zmianach.

## Po pierwsze maile:

**NOWY ADRES EMAIL:** [gra.glowna@flamberg.pl](mailto:gra.glowna@flamberg.pl)

Piszcie do nas ze wszystkimi pytaniami, to już ten moment, gdy regularnie sprawdzamy skrzynkę mailową.

Pierwszy mail po wysłaniu zgłoszenia otrzymacie w **przeciągu maksymalnie dwóch tygodni**. Tak jak pisaliśmy wcześniej lista wakatów będzie aktualizowana również co dwa tygodnie, a co za tym idzie, im szybciej się zgłosicie, tym większy wybór będziecie mieli.

Postacie przydzielamy na podstawie waszych odpowiedzi udzielonych w ankiecie zgłoszeniowej - triggery, rozgrywka jakiej oczekujecie i jak to pokryje się z tajnymi informacjami o wakacie, jakie mamy tylko my. Dlatego prosimy zaufajcie nam gdy przydzielimy wam wasz trzeci wybór, a nie pierwszy. Mieliśmy ku temu dobre powody.

**Po otrzymaniu maila od nas będziecie mieli maksymalnie 2 tygodnie na opłacenie akredytacji** i nadeślanie nam potwierdzenia. Jeśli to się nie stanie, postać wróci do wakatów i ktoś inny będzie mógł tę postać otrzymać. O takiej sytuacji poinformujemy was mailowo.

## Po drugie Hasztagi i Triggery:

**# I TRIGGERY SĄ NAPRAWDĘ WAŻNE** Są przy postaciach dla waszego bezpieczeństwa i komfortu.

W tym miejscu chcielibyśmy zwrócić waszą uwagę na dwa # specyficzne dla tej gry:

**1. Z dziećmi** - ze względu na to, że młodsze dzieci będą grały z rodzicami, chcielibyśmy oznaczyć tak postacie, które w naszym mniemaniu, ze względu na wątki, są bezpieczne dla osób grających z dziećmi. Naprawdę. Polecamy dokładnie te postacie.

**2. 16+** - postacie, które bardzo polecamy do grania dla osób, które nie mają jeszcze 18stu lat :)



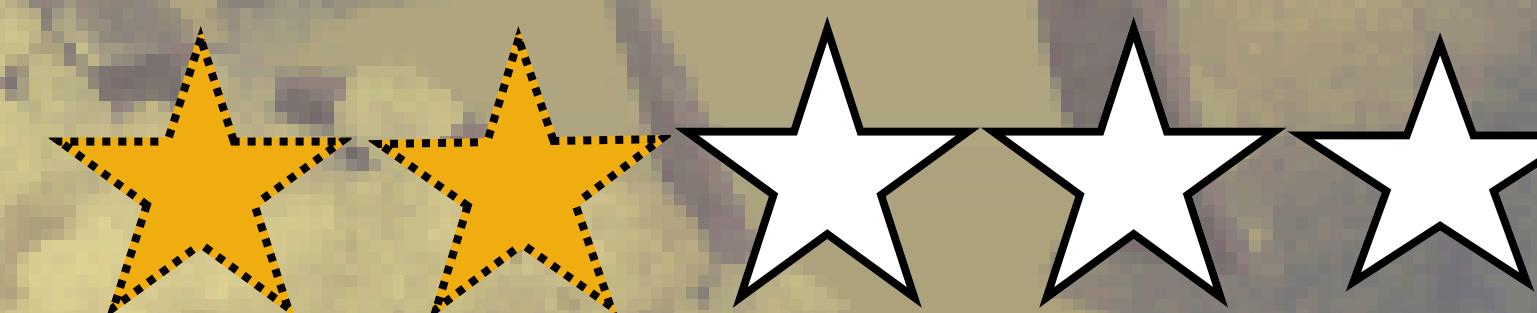
# Wakaty - co i jak

## PRZYKŁADOWY WAKAT:

#ambicja #sztandar #bez dzieci

TRIGGERY: żałoba, spotlight

Płeć: Unisex



### Kowal z Ferelden - Jean Kowalski

Niegdyś kowal, dzisiaj, z powodu kontuzji barku, giermek szlachica z Fereldenu. Przybywający do lasu wraz z orszakiem swojego chlebodawcy, ambitny, pełen pasji i potrafiący rozmawiać na temat broni i stali godzinami, niekiedy zamęczając tym swoich rozmówców.

Grupa: Szlachic z Orszakiem - Ferelden

W tym roku dostaniecie możliwość wybrania 3 postaci z listy Wakatów. Uszeregujecie postacie od tej która podoba wam się najbardziej, do tej, która podoba wam się najmniej z wybranego zestawu.

Jak wspominaliśmy wcześniej, w wakacie pojawią się takie informacje jak **hasztagi**, **triggery**, **płeć** postaci, jej imię i nazwisko, oraz krótki opis. Dodatkowo lista wakatów będzie podzielona na dwie sekcje: **Grupa** i **Postacie Indywidualne**. Na kolejnym slajdzie wyjaśniamy co oznacza dla nas grupa i postać indywidualną. Listę hasztagów i triggerów znajdziecie w dokumencie z Wakatami, ale na kolejnych slajdach znajdziecie ich listę, byście mogli zaznajomić się z tym, co może was czekać w "Starych Grzechach".

## UWAGA!

W tym roku chcemy wprowadzić nowe oznaczenie postaci, które będą reprezentować gwiazdki (jak na przykładzie wyżej)

Ilość żółtych gwiazdek oznacza jak ciężkie emocjonalnie i fałuarnie wątki ma postać, gdzie jeden to będziesz grać klimatem i opalać się w słończku, a pięć gwiazdek to będziesz umierać w zimnej wodzie i twój mózg będzie parował od myślenia



# ● Grypy i Postacie Indywidualne ●

## Grupy:

Ta sekcja będzie składać się z postaci, które widzimy jako grające razem w jednej grupie np Krąg Magów, orszak szlachcica itp. Grupy będą się składać z kilku rozpisanych postaci. Każda grupa będzie się różnić liczebnością, ale średnio będą miały od 4 do 6 postaci. Będziecie więc mogli zgłosić się na daną grupę ze znajomymi i oznaczyć to w odpowiednim miejscu w ankiecie zgłoszeniowej. **Każda z postaci w grupie będzie dokładnie rozpisana przez nas i podczas zgłoszenia wybierzecie, która konkretnie postać was interesuje.** Jeśli będzie was więcej i będziecie chcieli dołączyć dodatkowe postacie do grupy, prosimy o kontakt z nami by ustalić ile takich postaci możemy jeszcze dołączyć i wówczas podejmiemy pod grupę jedną z Postaci Indywidualnych. Na postaci grupowe można się zgłaszać również indywidualnie, ze świadomością, że rozpoczyna się gra w zorganizowanym składzie.

## Postacie Indywidualne

Ta sekcja będzie składać się z postaci, które z założenia mogą grać indywidualnie, lub też w parach. Po wcześniejszym uzgodnieniu z nami będzie też opcja, dołączenia takiej postaci do istniejącej grupy. Postacie Indywidualne będą **posiadać powiązania i relacje z innymi postaciami (również tymi w grupach)**, ale nie będą odgórnie przywiązane do istniejących grup i będą mogły przybyć do Lasu Arlathan same.

## UWAGA!

Niezależnie od tego, z jakiej grupy wybierzecie postać, w ankiecie będziecie mieli **możliwość zadeklarowania z kim chcielibyście grać** i bardzo postamy się aby dostosować do tego wasze postacie jeśli będzie taka możliwość.

Będziecie mogli także **zaznaczyć z kim wolelibyście nie mieć wątków** i zadbamy o to byście takich wątków nie mieli w karcie. Nie jesteśmy jednak w stanie przewidzieć wszystkiego co stanie się na grze i może zdarzyć się, że podczas larpa dojdzie do interakcji między wami.



# Hashtagi?

Hashtagi to '#' będące obok postaci. To wątki, które znajdują się w karcie postaci i z jakimi może się spotkać w trakcie gry. Będą one dotyczyć bezpośrednio danej postaci lub kogoś jej bliskiego.

**#romans** Postać ma wątki romansowe

**#swoboda** Postać ma swobodę, by eksplorować świat gry

**#śledztwo** Postać prowadzi jakieś poszukiwania lub śledztwo

**#tożsamość** Postać ma niejasną tożsamość (nie zawsze oznacza to podwójną tożsamość)

**#mistycyzm** Postać ma potencjał na zgłębianie wątków mistycznych

**#dziedzictwo** Postać ma dylematy na tle rodziny i przodków

**#sztyndar** Postać należąca do grupy o wyraźniej hierarchii. Swoboda w poruszaniu się po grze może być ograniczona przez obowiązki postaci

**#ambicja** Postać, która podczas gry będzie silnie ukierunkowana na osiągnięcie celu

**#lore-** Postać dla osób chcących zgłębić i eksplorować widzę oraz naukę

**#honor** - Postać dla której honor ma szczególny wpływ na grę

**#religia** Postać będzie miała wątki związane z religią - niekoniecznie andrastiańską

**#polityka** Postać zaangażowana politycznie

**#sława** Postać sławna i rozpoznawalna, na świecie

**#przestępczość** Postać była lub jest związana ze światem przestępczym. Konsekwencje mogą ją dopaść na grze lub może być zmuszona do robienia rzeczy moralnie wątpliwych.

**#ucieczka** Postać, która będzie miała wątek ucieczki. Może to być ucieczka z jakiegoś miejsca, jak i przed przeszłością.

**#rodzina** - Postać, dla której rodzina/najbliżsi są szczególnie ważni albo dla której więzy rodzinne mogą mieć istotny wpływ na grę

**#Z dziećmi** Postać, która ze względu na swoje wątki jest odpowiednia dla osób grających z dziećmi

**#16+** Postać odpowiednia dla osób 16 lat plus



# Triggery

Triggery będą rozpisane obok postaci. To wątki, które znajdą się w karcie postaci i z jakimi może się spotkać w trakcie gry i będą one dotyczyć bezpośrednio danej postaci lub kogoś jej bliskiego, mogą podczas gry przeniknąć na gracza i powodować dyskomfort albo traumę. Dlatego tak ważne jest byście zwracali na nie uwagę przy wyborze postaci.

**uzależnienie** - Postać w jakiś sposób związana z tematem uzależnień (może to być zarówno postać diler, uzależnionego lub borykać się z uzależnieniem bliskiej osoby)

**żałoba** - Postać, która straciła kogoś bliskiego.

**manipulacja (sprawca)** Postać, która manipuluje innymi, by osiągnąć swój cel

**osierocenie** - Postać, która przeżyła samotne, trudne dzieciństwo lub utratę rodziców

**kryzys wiary** Postać, której dotychczasowa wiara została zachwiana przez trudne wydarzenia

**osamotnienie** Postać, która przeżyła lub przeżywa osamotnienie (nie oznacza to, że na grze postać będzie samotna!)

**dyskryminacja** Postać, która doświadczyła (lub doświadcza) dyskryminacji

**przemoc fizyczna/psychiczna/seksualna(ofiara)** Postać, która padła (lub wciąż jest) ofiarą przemocy fizycznej/psychicznej/seksualnej

**przemoc fizyczna/psychiczna/seksualna (oprawca)**

Postać, która była (lub jest) sprawcą przemocy psychicznej lub fizycznej/psychicznej/seksualnej

**szantaż** Postać, która jest szantażowana lub szantażuje kogoś innego

**zdrada** - Postać która została zdradzona, zdradziła kogoś - w przeszłości lub w trakcie rozgrywki

**rasizm** - Postać, która doświadczyła/doświadcza lub przejawia dyskryminacje na tle rasowym

**spotlight** - Postać, która może znaleźć się w centrum uwagi podczas gry, z niekdońca przyjemnych powodów.

**bezdzielnosc** - Postać, która nie ma, nie może mieć dzieci lub poroniła

## UWAGA!

Bardzo prosimy, zwracajcie szczególną uwagę na Triggery. Jeśli wybrana przez was postać będzie miała trigger, który później zaznaczycie w waszej ankiecie, postać nie zostanie nawet wzięta pod uwagę przy przydziale!

Tym samym wasz pulę wybranych postaci może spaść z 3 do np 2.

# Ankieta i wakaty

5 lutego, gdy ankieta zostanie dla was otwarta, a lista wakatów opublikowana poniżej znajdziecie link do Listy Wakatów i Ankiety zgłoszeniowej.

*Listy Wakatów*



*Ankieta Zgłoszeniowa*

