

INSPIROWANE UNIWERSUM

DRAGON AGE

STARE GRZECHY



• Wakaty •

FLAMBERG



Autorzy

Okładka i oprawa graficzna: Agnieszka „Bobiks” Pawlak

Autorzy tekstu:

Basia Janiszta

Hanna ‘Halyna’ Lochmajer

Kasia Kehl

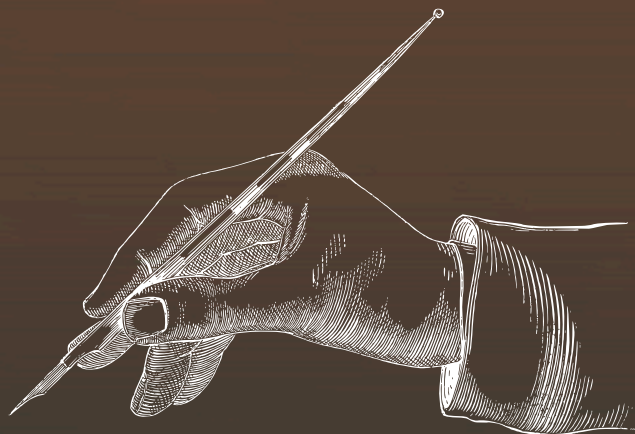
Krzysztof Jaros

Natalia ‘Luna’ Nizińska

Skład:

Natalia „Luna” Nizińska

Kasia Kehl



Spis treści

1. Słowem wstępu

2. Słownik hashtagów i triggerów

3. Postacie Grupowe

- a. Magister z Orszakiem
- b. Zakon Imperialny - Kapłan z Templariuszami
- c. Skaczący za zasłonę
- d. Zakon Światła
- e. Krąg Magów z Orlais
- f. Templariusze Zakonu Światła
- g. Szara Straż
- h. Szlachcic z Orszakiem - Ferelden
- i. Szlachcic z Orszakiem - Wolne Marchie
- j. Naukowcy z Uniwersytetu Orlais
- k. Władcy Fortuny
- l. Rodzina Kupiecka

1. Postacie Grupowe/Indywidualne

- a. Templariusze Zakonu Imperialnego
- b. Delegacja naukowa z Królestwa Nevarryc
- c. Ochroniarze Krasnoludzkiej Gildii Handlowej

1. Postacie Indywidualne

2. Zgłoszenia

Słowem wstępu

Drodzy gracze,
na kolejnych stronach znajdziecie propozycje gotowych, napisanych przez nas wakatów na „Stare Grzechy”. Jeśli nie mieliście okazji przeczytać dokumentu, który po krótkce objaśnia zasady zgłoszeń znajdziecie go [TUTAJ](#).

Postaci do wyboru jest łącznie 67, z czego 37 to postaci uniseks, 12 to kobiety, a 18 – mężczyźni. Postaci uniseks pisane są w formie męskiej tylko i wyłącznie dla wygody w czytaniu.

Każda postać została opatrzona hasztagami i triggerami, które mogą pojawić się w historii postaci lub podczas gry. **Pamiętajcie, by odpowiedzialnie dobierać wakaty pod swoje potrzeby i możliwości.** Słowniczek z wyjaśnieniem hasztagów i triggerów można znaleźć na kolejnej stronie.

Postaci pochodzą z różnych środowisk i ras, dlatego przypominamy o koniecznej charakteryzacji i dostosowaniu stroju:

- Elfy: spiczaste uszy i tatuaż w wypadku elfów pochodzenia Dalijskiego.
- Zakon: Szata zakonna oraz widoczny symbol Zakonu
- Magowie: Kostur maga (bezpieczny), w wypadku Magów z Kręgu - szata i symbol
- Templariusze: Zbroja, broń i widoczny symbol templariuszy
- Szarzy Strażnicy: Zbroja Straży lub zbroja z szatą w kolorze niebieskiego i bieli, a także symbol Szarych Strażników na tabardzie, tarczy itp.


Podręcznik mody opisujący ubiory poszczególnych frakcji zostanie opublikowany w późniejszym terminie.

Na samym końcu znajdziecie link do ankiety zgłoszeniowej!

W razie jakichkolwiek pytań zachęcamy do kontaktu na gra.glowna@flamberg.pl.

Słownik hashtagów i triggerów

Hashtagi

- 
- #romans** Postać ma wątki romansowe
 - #swoboda** Postać ma swobodę, by eksplorować świat gry
 - #śledztwo** Postać prowadzi jakieś poszukiwania lub śledztwo
 - #tożsamość** Postać ma niejasną tożsamość (nie zawsze oznacza to podwójną tożsamość)
 - #mistycyzm** Postać ma potencjał na zgłębianie wątków mistycznych
 - #dziedzictwo** Postać ma dylematy na tle rodziny i przodków
 - #sztandar** Postać należąca do grupy o wyraźniej hierarchii. Swoboda w poruszaniu się po grze może być ograniczona przez obowiązki postaci
 - #ambicja** Postać, która podczas gry będzie silnie ukierunkowana na osiągnięcie celu
 - #religia** Postać będzie miała wątki związane z religią - niekoniecznie andrastiańską
 - #polityka** Postać zaangażowana politycznie
 - #sława** Postać sławna i rozpoznawalna, na świecie
 - #przestępczość** Postać była lub jest związana ze światem przestępczym. Konsekwencje mogą ją dopaść na grze lub może być zmuszona do robienia rzeczy moralnie wątpliwych.
 - #ucieczka** Postać, która będzie miała wątek ucieczki. Może to być ucieczka z jakiegoś miejsca, jak i przed przeszłością.
 - #Z dziećmi** Postać, która ze względu na swoje wątki jest odpowiednia dla osób grających z dziećmi
 - #16+** Postać odpowiednia dla osób 16 lat plus
 - #lore** Postać dla osób chcących zgłębiać i eksplorować wiedzę oraz naukę
 - #rodzina** Postać, dla której rodzina/najbliżsi są szczególnie ważni albo dla której więzy rodzinne mogą mieć istotny wpływ na grę
 - #honor** Postać, dla której honor ma szczególny wpływ na grę

Słownik hashtagów i triggerów

Triggery

uzależnienie Postać w jakiś sposób związana z tematem uzależnień (może to być zarówno postać diler, uzależnionego lub borykać się z uzależnieniem bliskiej osoby)

żałoba Postać, która straciła kogoś bliskiego.

manipulacja (sprawca) Postać, która manipuluje innymi, by osiągnąć swój cel

osierocenie Postać, która przeżyła samotne, trudne dzieciństwo lub utratę rodziców

kryzys wiary Postać, której dotychczasowa wiara została zachwiana przez trudne wydarzenia

osamotnienie Postać, która przeżyła lub przeżywa osamotnienie (nie oznacza to, że na grze postać będzie osamotniona!)

dyskryminacja Postać, która doświadczyła (lub doświadcza) dyskryminacji

przemoc fizyczna/psychiczna/seksualna(ofiara) Postać, która padła (lub wciąż jest) ofiarą przemocy fizycznej/psychicznej/seksualnej

przemoc fizyczna/psychiczna/seksualna (oprawca) Postać, która była (lub jest) sprawcą przemocy psychicznej lub fizycznej/psychicznej/seksualnej

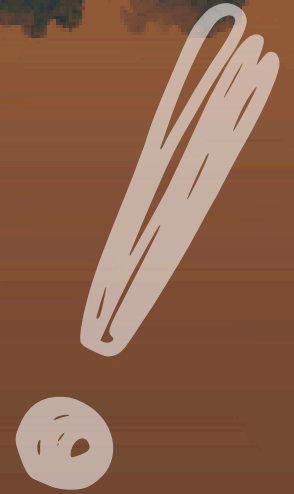
szantaż Postać, która jest szantażowana lub szantażuje kogoś innego

zdrada Postać która została zdradzona, zdradziła kogoś - w przeszłości lub w trakcie rozgrywki

rasizm Postać, która doświadczyła/doświadcza lub przejawia dyskryminacje na tle rasowym

spotlight Postać, która może znaleźć się w centrum uwagi podczas gry, z nie do końca przyjemnych powodów

bezdziębność - Postać, której wątki mogą obejmować bezpłodność i utratę dziecka.



Krótki opis grup

W tej sekcji znajdziecie krótkie opisy przybywających grup, byście bez czytania konkretnych wakatów, mogli podjąć decyzję, czy jest to coś, co chcecie grać.

Magister z Orszakem

Zaproszeni goście z Imperium Tevinter. Magister wraz ze swoją świtą, najbliższymi pracownikami i niewolnikami.

Zakon Imperialny - Kapłan z Templariuszami

Kapłan zakonu Imperialnego przybywający na miejsce spotkania w obstawie czterech Templariuszy Imperialnych, których zadaniem jest zadbanie o bezpieczeństwo Ojca.

Skaczący za zasłonę

Rezydujący w Lesie Arlatan Skaczący za Zasłonę. To głównie elfy, choć w ich szeregach jest również Krasnolud. Próbują poznać sekrety Arlathanu.

Zakon Światła

Kapłanki Zakonu Andriastańskiego przybywające na zaproszenie gospodarza. Wraz z matką są dwie siostry, których wiedza i umiejętności mogą okazać się niezbędne.

Krąg Magów z Orlais

Matka Wielbna zwróciła się do Zaklinacza o najlepszych ekspertów, którzy mogliby ułatwić jej podróż do Arlathanu i służyć radą już na miejscu.

Templariusze Zakonu Światła

Matka Wielbna zwróciła się do Komtura o wsparcie zbrojnego ramienia zakonu, by podróż do Lasu Arlathan przebiegła pomyślnie. Dodatkowo są gwarantem bezpieczeństwa magów.

Szara Straż

Mistrz i uczeń, którzy po otrzymaniu zaproszenia do Lasu Arlathan nie mogli odmówić.



Szlachcic z Orszakiem - Ferelden

Nowo mianowany Arł otrzymał zaproszenie od gospodarza wydarzenia. Postanowił więc zabrać ze sobą swoją rodzinę, najwierniejszych kompanów i służących by móc reprezentować Ferelden.

Szlachcic z Orszakiem - Wolne Marchie

Rodzina wywodząca się z Orlais, dorobiła się niezwykłego majątku w Wolnych Marchiach. Młody panicz na wyprawę zabrał swoją kuzynkę, ojca i najbliższych współpracowników. To idealna okazja do nawiązania nowych kontaktów.

Naukowcy z Uniwersytetu Orlais

Sponsor, dwóch studentów i Rektor do spraw studentów wyruszyli do Lasu Arlathan by godnie reprezentować najznamienitszy Uniwersytet w Thedas.

Władcy Fortuny

Qunari przyodziani w złoto, których wydaje się prowadzić młody człowiek. Pojawiają się w Lesie Arlathan z tylko sobie znanych powodów.

Rodzina Kupiecka

Kupiec z Antivy wraz z małżonką i potomstwem reprezentujący rodzinne interesy.

Postacie Grupowe/Indywidualne

Templariusze Zakonu Imperialnego

Detektyw z doków i jego zastępca. Czego tu szukają? Czy przyszli razem? na pewno niedługo przeczytacie o tym na stronie Dziennika Minrathus.

Delegacja naukowa z Królestwa Nevarry

Król Marcus Phenthagas postanowił uszczuplić skarbiec Królestwa Nevarry i zasponsorować tę wyprawę. Postawił tylko jeden warunek. Muszą iść razem.

Postaci Grupowe

Magister z Orszakem

Magister - uosobienie wad Tevinter (CZŁOWIEK)

#polityka #ambicja #sława #dziedzictwo #mistycyzm

Płeć: Unisex



TRIGGERY: manipulacja, osamotnienie, zdrada, przemoc fizyczna (sprawca)

Magister Serathian/Severia Callanthor

Altus, wybitny członek Magisterium i Mistrz. Manipulacyjnie manipuluje rzeczywistością i ludźmi. Jego życie to ciągła gra pozorów i polityki - w których jest mistrzem. Uosobienie dekadencji Tevinter - kocha luksusowy styl życia, polityczne intrygi i cechuje go głęboka hipokryzja. Mimo słusznego już wieku nadal nie ma żony/męża ani dzieci.

Uczeń Magistra - ambitny protegowany (CZŁOWIEK)

#ambicja #polityka #przestępczość #ucieczka

Płeć: Unisex



TRIGGERY: manipulacja, zdrada, przemoc fizyczna (sprawca), przemoc psychiczna (sprawca), osamotnienie

Kyrias/Kyra Drelvanis

Laetan, młody adept magii, nieszykowany i inteligentny. Wobec swojego Mistrza jest lojalny i pełen podziwu, dąży jednak do własnego sukcesu ceną nie przebijając w środkach. Bogactwo, wpływy i pozycja Mistrza bardzo mu imponują, chce wszystko by zdobyć jego uznanie.

Sekretarz - zaufany człowiek Magistra (CZŁOWIEK)

#polityka #ambicja #romans #przestępczość #tożsamość

Płeć: Unisex



TRIGGERY: manipulacja (sprawca), zdrada, szantaż

Lucian/Lucilla Malcarius

Pochodzi z jednego z niższych i biedniejszych ródów. Sam urodził się bez zdolności magicznych. Jest chyba jedyną osobą, której Magister może ufać. W orszaku odpowiedzialny za prowadzenie dokumentacji, sprawy urzędowe, organizację wypraw i zarządzanie kontaktami politycznymi. Błyskotliwy, wygadany i dowcipny, wyjątkowo dobrze radzi sobie zwłaszcza z w negocjacjach z płcią przeciwną

Skryba - "niewidoczny" obserwator (CZŁOWIEK)

#tożsamość #ambicja #dziedzictwo

Płeć: Unisex



TRIGGERY: dyskryminacja, osamotnienie, zdrada,

Varen/Verea Silvas

Soporati odpowiedzialny za przepisywanie zaklęć i analizę badań magistra, sporządzanie raportów i zarządzanie biblioteką. Jest inteligentną i wyjątkową, która unika zwracania na siebie uwagi. Dzięki wyjątkowemu talentowi do języka i polityki został zauważony przez Magistra - choć obecnie traktuje go on raczej jako pożyteczny element wystroju lub powietrze. Szybko się uczy, sporo widzi, dużo słyszy i od najmłodszych lat wie, że jego być albo nie być zależy od tego, czy utrzyma język za zębami.

Magister z Orszakem

Elf-niewolnik do prac fizycznych (ELF)

#ucieczka #dziedzictwo #ambicja #przestępczość

Aeron z klanu Kael'Virin

Silny i wytrzymały elf, który został schwytany przez łowców niewolników, gdy z niemal beserkerskim szalem bronił swojego klanu przed ich napaścią. Magister kupił go doceniając właśnie te cechy - jako silne, wytrzymałe narzędzie. Posłuszny i małomówny, w orszaku odpowiedzialny jest za najcięższe prace fizyczne. Jest dobrze wyszkolonym wojownikiem, jednak w niewoli nie wolno mu nawet zbliżyć się do broni.

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: przemoc fizyczna (ofiara), przemoc psychiczna (ofiara), rasizm, osamotnienie, gniew

Człowiek-niewolnik - uległy pragmatyk (CZŁOWIEK)

#tożsamość #dziedzictwo #ucieczka

Taria/Teren Solvenar

Jako dziecko sprzedany do niewoli za długi, nie pamięta jak przez mgłę. Jest zaufanym sługą zajmującym się różnymi potrzebami magistra, od prostych zadań porządkowych po organizowanie rzeczy na wypadek. Zawsze na posterunku, dokładny i niezawody, jest dla Magistra idealnym narzędziem.

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osamotnienie, przemoc fizyczna (ofiara), dyskryminacja (ofiara), dyskryminacja

Zakon Imperialny - Kapłan z Templariuszami

Kapłan Zakonu Imperialnego (CZŁOWIEK)

#mistycyzm #dziedzictwo #ambicja #religia

Ojciec Bellus

Jak przystało na prawdziwego członka Zakonu Imperialnego, jest magiem, dodatkowo wywodzącym się bezpośrednio z linii obecnego Boskiego. Jest kochany i kocha, co widać w każdym jego zachowaniu i uśmiechu pobłażliwości w zetknięciu z ludźmi. Nie liczy na wymianę kulturową podczas spotkania, ewidentnie przybył tutaj by dopilnować, aby wszelkie wnioski wyciągnięte podczas tego przyjęcia były zgodne z nauką i wyznaniem Zakonu Imperialnego. Ze względów bezpieczeństwa pojawia się w obstawie czterech Templariuszy, a co bardziej spostrzegawczy mogą zauważyć, że szczególną uwagę poświęcała młodej Komendant

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: rasizm, spotlight

Komtur Imperialny (CZŁOWIEK)

#sztandar #ambicja #religia #polityka

Vibius/Viera Fimus

Prowadził śledztwo, a potem doprowadził do procesu i skazania, aż wreszcie stracenia Magistra Tilaniego. Zyskał tym przychyłność Boskiego i samego Archonta. Awansował i obecnie dowodzi Templariuszami w samym Minratusie. Jest sprawiedliwym dowódcą wobec swoich ludzi, jednak poza murami koszar mówi się, iż jest łasy na łapówki i pod silnym wpływem rodziny Altusów - Arida. Co bardziej nieprzychylni mówią, że przymyka oko na poczynania Venatori przez co nie jest lubiany przez prostych mieszkańców Minratusa.

Płeć: Unisex



TRIGGERY: szantaż, spotlight

Zakon Imperialny - Kapłan z Templariuszami

Komendant Templariuszy (CZŁOWIEK)

#sztandar #ambicja #polityka #dziedzictwo #tożsamość

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: przemoc fizyczna (oprawca), manipulacja (sprawca), rasizm, przemoc psychiczna (ofiara)

Maelia Vasseur

Od zawsze wiedziała, że niemagiczni w Tevinter mogą być przydatni dla społeczeństwa, stąd wybrała drogę Templariuszy. Kiedyś była niewidoma, ale, gdy zapytana o powody wstąpienia do Zakonu. Wykonuje rozkazy, jest uważana za idealną, dlatego szybko awansowała, ale w koszarach chodzą pogłoski, że ma mocne plecy i lepiej nie wchodzić jej w drogę. Często widywana w dokach w ostatnim czasie, dużo uwagi poświęcając tablicom ogłoszeń w sprawie zaginionych osób.

Templariusz z Placu Trzech Archontów (CZŁOWIEK)

#polityka #sztandar #śledztwo #romans

Płeć: Unisex



TRIGGERY: brak

Salvia/Sylvan Anodatus

Dziecko Magistra Anodatusa, który zajmuje się konserwacją Molochów(golemów) mających chronić Minratus. Niestety nie przejawia zdolności magicznych, dlatego odciął się od swojej skorumpowanej rodziny i wstąpił do Zakonu Templariuszy, by móc samemu zapracować na szacunek. Inteligentny i sprytny, zna Mitratus jak własną kieszeń i choć wychował się na przy Placu Trzech Archontów, codziennie podziwiając posągi przedstawiające dawnych władców woli spędzać czas w dokach i pomagać najniższemu usytuowanym. Ostatnie zaginięcia w dokach napawają go niepokojem, dlatego niechętnie opuścił stolicę Tevinter.

Młody Templariusz (CZŁOWIEK)

#16+ #sztandar #ucieczka

Płeć: Męczyzna



TRIGGERY: rasizm, niewdzięczni

Caius Musicus

Młody człowiek, którego akcent świadczy o tym, że jest z Tevinter. Dołączył do zakonu Templariuszy ledwie kilka miesięcy temu. Zakon służy prostej ludności i pomaga uchronić ich przed zagrożeniami świata. Idealista i człowiek o złotym sercu. Podekscytowany wyprawą do Lasu Arlathan i możliwości służenia tak znamienitemu kapłanowi jakim jest Ojciec Bellus.

Skaczący za Zastonę

Łowca dziedzictwa (ELF)

#z dziećmi #mistycyzm #swoboda #dziedzictwo #ambicja #lore

Płeć: Unisex



TRIGGERY: rasizm

Sevra/Sevan Linvae

Sevan to nieustraszony odkrywca, który poświęca się w poszukiwaniu starożytnych artefaktów i zapomnianej wiedzy elfów. Jego odwaga i determinacja nie zostanie zapomniana, nawet jeśli oznacza to stawianie czoła niebezpieczeństwom. Sevran łączy głęboką znajomość historii z umiejętnością odnajdywania ukrytych prawd w najciemniejszych zakamarkach Lasu Arlathan. W swoich poszukiwaniach jest zarówno pragmatyczny, jak i romantyczny, widząc w przeszłości klucz do przyszłości elfów.

Skaczący Za Zastonę

Cień i tajemnica (ELF)

#swoboda #przestępczość #romans

Płeć: Unisex



TRIGGERY: żaloba, rasizm, spotlight

Kaelith "Szept" Virelas

Cień w nocy, Kaelith specjalizuje się w zwiadzie, poruczenie mu nie potrafi dostać się tam, gdzie nikt się go nie spodziewa. Jest lojalny wobec Zastony, ale wyraźnie widać, że skrywa jakieś tajemnice. Powszechnie wiadomo, że stracił kogoś w wypadku związanym z Zastoną jakiś czas temu. Kaelith jest szybki w ostrzu, jeszcze szybszy w umyśle i doskonale odnajduje się w moralnych szarościach.

Zarezerwowane

Geniusz i szaleństwo (ELF)

#16+ #mistycyzm #ambicja #lore #swoboda

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osierocenie, rasizm

Mara/Maros Trevain

Maros to genialny, ekscentryczny majsterkowicz, który potrafi rozwiązać każdą zagadkę przeczące wszelkim wyjaśnieniom. Twierdzi, że kiedyś naprawił wyrwę w Zastonie odpowiednim drutem i siłą woli." Pobudliwy ale też nieskończenie ciekawy i pełen pomysłów. Niestety ma też zły nawyk przedkładania pasji nad bezpieczeństwo. Jego optymizm jest zaraźliwy, czyniąc go sercem zespołu. Największym lękiem Marosa jest utrata ludzi, których warto tworzyć.

Zarezerwowane

Strażnik przetrwania (ELF)

#dziedzictwo #swoboda #tożsamość

Płeć: Unisex



TRIGGERY: żaloba, zdrada, rasizm

Threya/Tharion "Iskra" Avris

Tharion to były wojownik Dalijczyków, który opuścił swój klan po nieudanej próbie ochrony go przed wyrwą w Zastonie. Teraz pragnie dołączyć do grupy Skoczków jako ich obrońca, jest lojalny, ale niecharyzmatyczny, jest niezłomnym obrońcą swoich towarzyszy, posługując się wieloletnią doświadczeniem i precyzją. Ma głęboką nieufność wobec magii, ale jeszcze większy szacunek dla Zastony, której używają jej odpowiedzialnie. Mimo swojego poważnego usposobienia, Dalijczyki lubią go opowiadania historii, dzieląc się opowieściami o dziedzictwie swojego klanu.

Zarezerwowane

Badacz starożytności (KRASNOLUD)

#swoboda #religia #ucieczka #tożsamość #lore

Płeć: Unisex



TRIGGERY: dyskryminacja, osamotnienie

Orza/Ori Stonetide

Doświadczony odkrywca z powierzchniowego klanu Stonetide, krasnolud dołączył do Skoczków Zastony, by zaspokoić swoją fascynację Pustką. Praktyczny, ale zaskakująco często porównuje Pustkę do starożytnych kamiennych wspomnień swojego ludu. Jest ekspert od starożytnej wiedzy i wykopalisk, często znajdujący ukryte ścieżki, które nikt inny nie widzi. Choć jest niezależny to ceni towarzystwo Skoczków, nazywając ich "rodziną, której nie chce się rozstać, ze potrzebuję."

Zarezerwowane

Zakon Światła

Matka Wielebna (CZŁOWIEK)

#ambicja #religia #sława

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: Rasizm, przemoc fizyczna/psychiczna (oprawca)

Matka Lina

Znalazła się w zakonie jako sierota, wychowana przez siostrę w trudnych warunkach, co nauczyło ją w taki sposób radzić sobie w świecie. Powściągliwa w wyrażaniu emocji, walczy z przesądami i uprzedzeniami czerni i bieli. Prowadzi największy sierociniec w Denerim i skupia się na pomocy najbiedniejszym i zorganizowaniu szkoły dla najbiedniejszych dzieci.

Zarezerwowane

Siostra Zakonna (CZŁOWIEK)

#16+ #religia #sztandar #tożsamość #lore

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: rasizm, przemoc fizyczna, kryzys wiary

Siostra Cora

Młoda kapłanka, której wróżą świetlaną przyszłość. Inteligentna i charyzmatyczna. Rok temu w ramach awansu przeniesiona została do zakonu, aby służyć Matce Wielebnej Linie. Wywodząca się z rodziny inteligenckiej, szczególnie zainteresowana historią i podwalinami rozłamu kościoła Andristańskiego i Imperialnego. Zapewne z tego powodu Matka Wielebna postanowiła zabrać ją ze sobą na tereny Imperium Tevinter.

Zarezerwowane

Kochana siostrzyczka (CZŁOWIEK)

#mistycyzm #tożsamość #religia #sztandar

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: manipulacja, zdrada, przemoc fizyczna (oprawca)

Siostra Evanna

Nowicjuszka, młoda i oddana Zakonowi Światła, znana z odwagi i determinacji oraz chęci niesienia pomocy potrzebującym. Choć na pierwszy rzut oka wydaje się nieśmiała, w jej oczach widać błysk determinacji. W trakcie wyprawy, Evanna wydaje się być nieustraszoną i niezależną, w jej oczach widać błysk determinacji. W trakcie wyprawy, Evanna wydaje się być nieustraszoną i niezależną, w jej oczach widać błysk determinacji. W trakcie wyprawy, Evanna wydaje się być nieustraszoną i niezależną, w jej oczach widać błysk determinacji.

Zarezerwowane

Krąg Magów z Orlais

Ekspert od Pustki (ELF)

#z dzieckiem #sztandar #lore #mistycyzm #tożsamość

Płeć: Unisex



TRIGGERY: zdrada, rasizm, kryzys wiary

Varos/Velya

Elf, który podobno pochodzi z Wolnych Marchii i podobno wychowany w trudnych warunkach, ale jego Valasllin świadczy zupełnie o czymś innym. Próżno o to pytać. Wyznaje z wiary, że nie ma niczego co nadejdzie, a nie ogląda się na to co było. Dołączył do Kręgu ze swojej woli, a nie z konieczności, po rozwiązaniu Inkwizycji. Wierzy w idee kręgów i bardzo szybko stał się jednym z najlepszych i najbardziej wpływowych nauczycieli młodych adeptów. Z chęcią dzieli się swoją wiedzą, a jego ekspertyza w dziedzinie magii Pustki i Demonów jest niezrównana.

Zarezerwowane

Krąg Magów z Orlais

Przyszły Zaklinacz (CZŁOWIEK)
#sztandar #lore #mistycyzm #ambicja

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: Dyskryminacja, przemoc psychiczna (oprawca)

Marcel Celice

Pyszny, mizoginistyczny czarodziej, który lekceważy kobiety, ale także w życiu społecznym. Wszędzie, gdzie się pojawia, wyśmiewa ich archaizmami, traktując je jak drugorzędne. Uważa, że ich miejsce jest przy mężczyźnie, lepiej rozumieją świat. Wywyższa się nad innymi, manipulując nimi, by utrzymać władzę. Wyraźnie widać, że jego czary służą głównie do umocnienia jego dominacji na każdym polu.

Zarezerwowane

Młody zwolennik Kręgów (CZŁOWIEK)
#16+ #sztandar #lore #mistycyzm #ambicja

Płeć: Unisex



TRIGGERY: brak

Audebert/Angelina Jacquet

Młody mag, który raptem kilka miesięcy temu przeszedł z wyjątkowo konserwatywny w szlacheckiej rodzinie Orlais od dziecka obracał się wśród osób wykształconych i znających się na wielkiej grze. Jego matka przyjaźniła się z Wielką Zaklinaczką, gdy zaczął wykazywać zdolności magiczne z chęcią wstąpił do kręgu i decyzji nie żałował. Wierzy w przekonaniu, że magia jest zagrożeniem, ale też i narzędziem, tylko trzeba umieć się z nim obchodzić, a on chce być w tym najlepszy.

Zarezerwowane

Templariusze Zakonu Światła

Komendant - ten który wierzy (CZŁOWIEK)
#religia #sztandar #honor

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: dyskryminacja, przemoc fizyczna (oprawca), uzależnienie

Hugo de Valois

Templariusz, którego stoicyzm i zimna postawa budzą zarówno szacunek i lęk. Szanowany za swoją dyscyplinę i umiejętności wojenne, nigdy nie okazuje emocji. Jego postać jest zawsze kamienna, a każdy gest doskonale kontrolowany. Jego bracia w zakonie uważają go za niezachwianą równowagę, ale uważają go za niedostępnego. Dla Hugona służba Sprawie, nie szuka uznania, a jego życie jest podporządkowane niezmiennie dążeniu do celu, bez względu na okoliczności.

Zarezerwowane

Silna Templariuszka (CZŁOWIEK)
#sztandar #ambicja #śledztwo

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: dyskryminacja, osamotnienie, uzależnienie

Elena Bernardo

Kobieta w zakonie zdominowanym przez mężczyzn. Młoda i zdeterminowana chce udowodnić, że może być lepsza niż mężczyźni. Zawsze perfekcyjnie przygotowana, jej postać jest kamienna, że kobieta potrafi stawić czoła każdemu wyzwaniu. Z dumą wykonuje swoje obowiązki, nie dbając o wyniki, które zaskakują kolegów. Choć spotyka się z wątpliwościami, nie pozwala im się przebić. Motywuje innych, szczególnie kobiety, do przełamywania barier. Jej siłą napędzającą jest nie tylko chęć udowodnienia swojej wartości, ale i inspiracja dla innych, by nigdy nie rezygnować z marzeń.

Zarezerwowane

Templariusze Zakonu Świątła

Zdeterminowany opiekun (CZŁOWIEK)

#z dziećmi #sztandar #religia #honor #śledztwo #rodzina

Płeć: Unisex



TRIGGERY: uzależnienie, żaloba, przemoc fizyczna (ofiara)

Lucille/Lucien de Chalon

Dowódca Zakonu Templariuszy z Orlais, wierny Bóg i wizji ochrony Thedas. Lucien, po traumatycznych doświadczeniach z niebezpieczną magią, pragnie pomagać magom, oferując im opiekę i zrozumienie, nie więzienie i surowy, kieruje się empatią, używając przemocy tylko w ostateczności. Zazwyczaj to nienaganny przywódca, ale czasem ma ten daleki wzrok, jakby był oderwany od tu i teraz, wędrując ścieżkami wspomnień.

Kwatermistrz Templariuszy (CZŁOWIEK)

#sztandar #polityka #religia #przestępczość

Płeć: Unisex



TRIGGERY: manipulacja (sprawca), szantaż

Bastian/Brianna Berger

Kreatywna księgowość – oficjalnie odpowiedzialna za logistykę i dbanie o ekwipunek braci zakonnych, w rzeczywistości inżynierka i znajdowania oszczędności tam, gdzie pozornie ich nie ma. Dzięki swojej pozycji trzyma w rękach składem broni i zapasów, również lyrium, które dają mu niezliczone możliwości. Sprytny, elokwentny i lojalny chociaż na codzień działa w cieniu a jego praca jest niedoceniana to jak mało kto potrafi dostrzec perłę w gnoju.

Szara Straż

Sierżant Szarej Straży (CZŁOWIEK)

#ucieczka #tożsamość #mistycyzm #rodzina

Płeć: Unisex



TRIGGERY: uzależnienie, spotlight, manipulacja

Garric/Garrie

Sierżant Szarej Straży, cieszący się opinią lojalnego i honorowego żołnierza. Jest w pełni zdeterminowany, by służyć i chronić słabszych od siebie. O jego przeszłości wiadomo niewiele, a sam Garrick jest małomówny i niechętnie wraca do tego, co było przed dołączenia. Jak wielu Szarych Strażników przed nim i po nim, Garrick walczy z demonami swego przeszłości, starając się znaleźć odkupienie poprzez służbę i poświęcenie.

Młody Szary Strażnik (CZŁOWIEK)

#religia #mistycyzm #honor

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osierocenie, kryzys wiary, przemoc fizyczna (ofiara), przemoc psychiczna (ofiara)

Elias/Elia

To młodzieniec, który niedawno dołączył do Szarej Straży. Przed dołączeniem do Szarej Straży, wychowywał się wyjątkowo surowym rygorze. Od najmłodszych lat musiał żyć w trudnym warunkom i surowym zasadom, co ukształtowało jego silny, choć nieco zamknięty charakter. Jest głęboko religijny i oddany wierze w Andrastę, Elias jest świadomy swojej grzesznej natury, ale jest dostatecznie dobry ani prawy. Dołączył do Szarej Straży, by udowodnić swoją wartość i znaleźć odkupienie poprzez walkę z mrocznymi pomiotami.

Szlachcic z Orszakim - Ferelden

Szlachcic z Fereldenu - Arl (CZŁOWIEK)

#ambicja #polityka #dziedzictwo

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: przemoc psychiczna (sprawca), przemoc seksualna (sprawca), przestępczość, manipulacja (sprawca)

Aelric Mac Cael

Aelric nie imponuje posturą ani urodą, ale wyjątkowością, umiejętnościami manipulacji i bezwzględnością. Zyskał sobie opinię dżentelmana, z którym mało kto może się równać w grze o wpływy. Wywodzi się z nielicznej, ale urodziwej rodziny fereldenskiej, ale na przestrzeni lat zdobył znaczącą pozycję wśród fereldenskiej arystokracji, czego koronowaniem jest niedawno otrzymany tytuł arla i małżeństwo z Seraphine Teer. Żona w posagu wniosła mu nie tylko urodę i młodość, ale także spory majątek i doskonałe koligacje, o co Aelric zdaje się dbać znacznie bardziej niż o samą Seraphine

Żona Arla (CZŁOWIEK)

#romans #dziedzictwo #honor #rodzina #sztandar

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: przemoc psychiczna (ofiara), przemoc seksualna (ofiara), osiadczenie, żałoba, dyskryminacja

Seraphine Mac Cael

Seraphine, primo voto: Teer nowo poslubiona żona Aelrica. Nie wiedziała, gdyby panna Teer mogła sama wybierać sobie męża, to na pewno nie był by to zima, znacznie od niej straszny i niżej urodzony Aelric. Decyzja ta jednak nie była jej własną, jej wuj i prawnego opiekuna Tomasa Teer. Mimo to Seraphine, kierowana honorem i ciałem, stara się wypełnić swoje nowe obowiązki mężatki i żony arla jak najlepiej i okazywać należny mężowi szacunek.

Piastunka Pani (ELF)

#rodzina #sztandar #religia

Płeć: Unisex



TRIGGERY: rasizm, żałoba, bezdzietność

Elara

Wierna elfia piastunka Seraphine, która od lat troszczy się o nią. Doświadczona i oddana służąca, zna Seraphine od jej najmłodszych lat, oferując jej niezłomną opiekę. Jej pomoc jest szczególnie ważna teraz, gdy Seraphine próbuje przetrwać w nowym małżeństwie z Alericem. Elara z troską i niepokojem obserwuje, jak Seraphine stara się wypełnić swoje obowiązki, i robi wszystko, aby ulżyć jej w codziennych trudach, oferując ciepłe słowa otuchy i praktyczną pomoc.

Rachmistrz (CZŁOWIEK)

#ambicja #romans #przestępczość

Płeć: Unisex



TRIGGERY: zdrada, żałoba, osamotnienie

Cedric/Cilia Ledgerkeep

Cedric jest kimś więcej niż tylko skrybą i rachmistrzem w służbie jego prawą ręką i najbardziej zaufanym towarzyszem. Od lat służy swojemu panu z wiernością i dyskrecją. Jego umiejętności w zarządzaniu finansami są niezrównane i niezbędne w porządkowaniu skomplikowanych ksiąg rachunkowych, w których potrafi ukryć co tylko potrzeba, aby ukryć swoje prawdziwe interesy w księgach umie ukryć tylko swoje czułe serce i niesłabnącą miłość do poezji.

Szlachcice z Orszakem - Ferelden

Rycerz w służbie Alerica (CZŁOWIEK)

#romans #sztandar #honor #tożsamość

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: samotnienie

Aric Mercer

Młody rycerz w służbie Alerica. Aric jest wiernym i oddanym człowiekiem, pełnym ideałów. Przysięga wasalna, którą złożył, zobowiązuje go do lojalności Alericowi, z czego stara się wywiązywać jak najlepiej, mając na względzie swój honor rycerski. Ma jednak dobre i czułe, co sprawia że czasem trudno mu zaakceptować postępowanie Alerica. Mimo to, Aric stara się być wzorem rycerskich cnót, niezłomnym w swoim dążeniu do zachowania honoru i godności.

Najemny ochroniarz i przewodnik Alerica (CZŁOWIEK)

#swoboda, #śledztwo #ucieczka

Płeć: Unisex



TRIGGERY: przemoc fizyczna (sprawca), rasizm

Tyrus/Tyria aka Duży

Urodził się w biednej rodzinie w jednym z mniejszych państw. Od młodości zmuszony był walczyć o przetrwanie, co zahartowało jego charakter. Pracuje jako najemnik, oferując swoje usługi, zarówno w Tevinetrze jak i po za nim. Jego metody bywają czasem bezwzględne, ale cieszy się opinią niezawodnego nieprzekupnego i absolutnie lojalnego wobec pracodawcy. Został najęty przez Alerica jako zbrojna eskorta i przewodnik w podróży do Arlatanu.

Szlachcice z Orszakem - Wolne Marchie

Dumny arystokrata (CZŁOWIEK)

#dziedzictwo #rodzina #ambicja #lore #romans #swoboda

Płeć: Unisex



TRIGGERY: brak

Lord/Lady Evander/Evangeline Vael

Syn księcia Renard, pochodzący z Orlais, bogaty i wpływowy szlachcic Wolnych Marchii, który otrzymał tajemnicze zaproszenie do Lasu Arlathan. Dumny i ambitny, z zamiłowaniem do politycznych gier i, co zaskakujące, osobliwości. Choć bywa trochę arogancki i pragnienie odkrycia sekretów starożytnych elfów popychają go do podjęcia podróży. Natomiast wszyscy bliscy mu wiedzą, że ma skłonność do przeceniania swoich umiejętności. Jego ojciec nie daje mu o tym fakcie zapomnieć, jedyne wytchnienie w mając w swoim kapitanie gwardii - oraz najlepszym przyjacieli - Mathisie.

Beztroska kuzynka (CZŁOWIEK)

#16+#ambicja #polityka #dziedzictwo #rodzina #śledztwo #romans #swoboda

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: osamotnienie, osierocenie

Lady Celeste de Montfort

Lady Celeste to kuzynka Evandera, siostrzenica Lorda Vael. Wychowała się na dworze Księcia w Orlais, zawsze pozostając w cieniu swojej rodziny. W dzieciństwie, osierocona w dzieciństwie zna tylko Wielką Grę i dwór cesarski. Jej wyjątkowość przyniosło upodobanie do luksusu ale także niesamowitą ciekawość świata, pobudza ją również książkami. Czasem, ciekawscy albo dociekliwi dostrzegają szelmowski uśmiech, błysk w oku albo cięty komentarz - dowody błyskotliwego umysłu. Choć lojalna wobec rodziny, marzy o własnej niezależności i często kwestionuje decyzje wuja. W tej podróży szuka okazji, by udowodnić swoją wartość poza rolą narzuconą jej przez rodzinę.

Szlachcisz z Orszakem - Wolne Marchie

Dumny rodzic (CZŁOWIEK)

#dziedzictwo #rodzina #swoboda #polityka #tożsamość

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: zdrada; manipulacja

Książę Éloie Renard

Lord z Orlais, ojciec Evandera oraz wuj Celeste, towarzyszy i mentor i doradca. Charyzmatyczny i wesoły, zawsze ma plan awaryjny i potrafi poradzić sobie w trudniejszych sytuacjach. Choć na pozór jest spokojny i opanowany, w niektórych sytuacjach widać, że ma też znacznie chłodniejszą i kalkulującą stronę. Jego doświadczenie czyni go nieocenionym członkiem grupy, choć wydaje się, że czasem kryje swoje prawdziwe myśli za szerokim uśmiechem.

Zarezerwowane

Odpowiedni człowiek na odpowiednim miejscu

(CZŁOWIEK)

#z dziećmi #swoboda #śledztwo #tożsamość #ambicja

Płeć: Unisex



TRIGGERY: zdrada

Tharia/Tharros Ironheart

Człowiek, były żołnierz i handlarz. Wychował Tharros to wesoły i sprytny negocjator, który zawsze ma plan na czarną godzinę. To jego kontakty w świecie a także częsta i owocna współpraca z Evanderem stały się przepustką do tej wyprawy. Tharros jest głęboko zainteresowany możliwościami, jakie oferuje Las Arlathan a przede wszystkim jego skarby. Jako ekspert od antyków, jego usługi będą niezastąpione.

Zarezerwowane

Obrotny i uważny (ELF)

#z dziećmi #ucieczka #sztandar

Płeć: Unisex



TRIGGERY: rasizm; osamotnienie

Kaelen Moonshadow

Elf miejski z Kirkwall, były mieszkaniec obcowiska. Kaelen jest świadkiem konfliktów między templariuszami a czarodziejami, co ukształtowało jego niechęć i nieco cyniczne podejście do życia. Po wybuchu rewolty czarodziejów w Kirkwall, Kaelen próbował żyć dalej ale zostawił za sobą wszystko. Teraz podróżuje jako przewodnik i zwiadowca a jego doświadczenie w Kirkwall sprawiły, że nieufnie podchodzi do władzy i instytucji.

Zarezerwowane

Lojalny rycerz (CZŁOWIEK)

#tożsamość #sztandar #religia #ucieczka #honor #rodzina

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: uzależnienie, kryzys wiary, osamotnienie, zdrada

Kapitan Mathis Voss

Kapitan gwardii to człowiek o surowych manierach i stalowym spojrzeniem. Jest nie tylko zaufanym obrońcą, ale i bliskim przyjacielem Lady/Lorda Evandera/Evangeline Voss. Jest niezachwiana, a w obecności swojego przyjaciela znajduje odskocznice. Jest osobą, której szczegółów nie lubi omawiać. Choć bezpośredni i czasem szorstki, jego odwaga i odwagę w walce budzą szacunek. Niespecjalnie przepada za Zakonem Światła, choć rzadko o tym głośno. W wolnych chwilach zanurza się w opowieściach o dawnych bohaterach, jakby szukając w nich ukojenia.

Zarezerwowane

Naukowcy z Uniwersytetu Orlais

Sponsor wyprawy (CZŁOWIEK)

#ambicja #lore #swoboda #polityka

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: zdrada, osamotnienie

Romuald Finck

Dorobkiewicz, który dzięki pracy własnych rąk i determinacji zdobył okazały majątek. Nadal nie posiada jednak tytułu szlacheckiego, co coraz bardziej zaczyna mu przeszkadzać. Zdecydował się sfinansować wyprawę naukową na wydarzenie w Lesie Arlathan i wziąć w niej udział - choć sam nie ma z nauką wiele wspólnego. Liczy, że zyska dzięki temu przychyłność środowiska naukowego, co przybliży go do zdobycia tytułu i przebicia szklanego sufitu.

Rektor do Spraw Studenckich (ELF)

z dziećmi #lore #ambicja #dziedzictwo #sława

Płeć: Unisex



TRIGGERY: rasizm

Nerian/Nerina Lion

Wyjątek potwierdzający regułę - elf, który wspinał się na niemal sam szczyt władzy, szanowany, zarządzający odpowiedzialne stanowisko Rektora do spraw studenckich na prestiżowej uniwersytecie Theudas - Uniwersytecie Orlais w Val Royeaux. Wyrozumiały i otwarty, starający się zrozumieć ich bolączki i potrzeby. Szybko został jednym z ulubionych przez studentów, jego zajęcia z języka starożytnych elfów miały długie listy rezerwowe. Uznany przez ciało nauczycielskie, na jego głowie spoczywa odpowiedzialność. Choć Pan Finck finansuje wyprawę, tak naprawdę głównym zarządzającym jest on. Ma zamiar doglądać studentów, ich postępy naukowe i upewnić się, że godnie reprezentują Uniwersytet.

Zarezerwowane

Biedny ale zdolny (CZŁOWIEK)

#16+ #ambicja #lore #sztandar

Płeć: Unisex



TRIGGERY: brak

Edwin/Edwina Velens

Pochodzi z upadającego rodu szlacheckiego, którego dawny majątek przepadł. Choć ubiera się skromnie, zachował pewną dystynkcję, której uczyli go rodzice. Zdeterminowany, by się dorobić, traktując naukę jako środek do celu - wyjście z biedy i powrót do dawnej świetności. Codziennie zmaga się z brakiem pieniędzy, żyjąc oszczędnie i szukając drobnych zarobków, takich jak przepisywanie rękopisów czy pomoc profesorom. Sprytny, unika konfliktów, a jego ambicja skierowana jest na zdobycie wpływów i bogactwa.

Bogaty ale leniwy (CZŁOWIEK)

#16+ #lore #sztandar #romans

Płeć: Unisex



TRIGGERY: brak

Mathieu/Margo LaRue

Student, który mógłby mieć świetlaną przyszłość - nie ma talentów, choć niezbyt zamożnej rodziny szlacheckiej, ma odpowiednie wykształcenie i może osiągnąć sukces. Żyje w ciągłym przekonaniu, że nie musi się wysilać. Wszystko, co chce osiągnąć, musi przyjść samo, a on nie ma zamiaru marnować energii na żadne trudności. Zamiast pilnie studiować, spędza czas z kolegami, z którymi chętnie rozmawiają o polityce, nauce i sztuce. Takie rozmowy dają mu iluzję bycia mądrym, bez potrzeby rzeczywistego studiowania. "zdolny ale leniwy" tak mawiali o nim rodzice - ale czy aby napewno zdolny?

Zarezerwowane

Władcy Fortuny

Przywódca - wojownik tal-vashoth (QUNARI)

#ambicja #przestępczość #dziedzictwo #rodzina

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: zdrada, przemoc fizyczna (sprawca)

Rekash ("Ostrze Szaleńca")

Tal-Vashoth odrzucający wszelkie formy kontroli i podporządkowania. Po opuszczeniu Qun kilka lat z sukcesami pracował jako najemnik, aż trafił do Władców Fortuny. Traktuje ich jak rodzinę - jedyną jaką kiedykolwiek miał. Jego talent do władania bronią i wyszkolenie wojownika Qun szybko zapewniły mu pozycję lidera grupy. Jest pragmatyczny, bezwzględny i wierzy, że świat jest miejscem, gdzie przetrwają tylko najsilniejsi. Jego siła i determinacja inspirują towarzyszy, choć jego metody często budzą strach. Jednak jest lojalnym przywódcą - jeśli kogoś uzna za swoją "załogę", jest w stanie zapłacić najwyższą cenę, by go chronić. Słyszał, że w Lesie Arlathan można znaleźć starożytne artefakty, ma nadzieję, że ich przewodnik się nie myli i ta wyprawa mu się opłaci.

Tropiciel Tal-vashot (QUNARI)

#ambicja #przestępczość #sztandar

Płeć: Unisex



TRIGGERY: zdrada, osamotnienie, przemoc fizyczna (sprawca)

Lissar/Lissarra ("Oko Sztormu")

Jeden z najzdolniejszych tropicieli Władców Fortuny, który przynosi do Qun. Konsekwentny, zimny i wyrachowany – zawsze skupiony na celu. Niechętny do podporządkowania się dowódcom i często działa na własną rękę, co przynosi zarówno spektakularne sukcesy, jak i poważne kłopoty. Jest mało mówny i może sprawiać wrażenie, że czuje się lepszy od innych. W wędrowce do Lasu Arlathan widzi szansę na sukces, który pozwoli mu osiągnąć niezależność. Marzenia wydają się być na wyciągnięcie ręki.

Jednooka piękność (CZŁOWIEK)

#przestępczość #ambicja #romans

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: rasizm

Riana 'Jednooka' Velaros

Elfka miejska, która urodziła się w małej osadzie rybackiej na Rivańskim Wybrzeżu. Od młodości marzyła o życiu pełnym przygód. Z czasem została kapitanem pirackiego okrętu. Jej życie na morzu zakończyła katastrofą, którą uratowała ją pomoc zdolnego rabusia i jeszcze lepszej uwodzicielki. Jej życie na morzu zakończyła katastrofą, którą uratowała ją pomoc zdolnego rabusia i jeszcze lepszej uwodzicielki. Jej życie na morzu zakończyła katastrofą, którą uratowała ją pomoc zdolnego rabusia i jeszcze lepszej uwodzicielki. Jej życie na morzu zakończyła katastrofą, którą uratowała ją pomoc zdolnego rabusia i jeszcze lepszej uwodzicielki.

UWAGA: wymagana opaska/przesłona na jedno oko jako element stroju

Młody bohater (CZŁOWIEK)

#romans #sztandar #dziedzictwo #przestępczość #16+
#rodzina #honor

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: spotlight, szantaż, osamotnienie

Darien Milan

Darien to człowiek młody i szczerzy, tak zwany "dobry chłopak". Jest znakomitym drzewem genealogicznym. Do wyprawy dołączył aby udowodnić swoją wartość i przyciągnąć uwagę swojej ukochanej z jak najlepszej strony, chociaż początkowo nie spodziewał się, że zostanie wciągnięty osobiście. Być może spotkanie z krewnym, który również zmierza do lasu, pomoże mu osiągnąć cel. Darien nie stroni od przygód, barwnych awanturniczych opowieści, szermierki czy łucznictwa (nawet jeżeli do mistrzostwa wciąż mu brakuje). Zdaje się jednak, że nie do końca rozumie niebezpieczeństwa, które go tam czekają.

Rodzina Kupiecka

Mistrz Kupiecki (CZŁOWIEK)

#z dziećmi #ambicja #romans #rodzina #lore

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: osamotnienie, manipulacja

Alvaro Valerius

Alvaro to przebiegły i bystry kupiec, specjalizujący się w handlu artefaktami. Zafascynowany egzotyką, porzucił stabilną posadę w faktorii swojego wpływowego teścia, Diego Castello, by założyć własną karawanę handlową. Od tamtej pory przemierza najdalsze zakątki Thedas w poszukiwaniu rzadkich towarów. Choć odniósł sukces, zyskując uznanie wśród kolekcjonerów, jego decyzja spotkała się z dezaprobatą najbliższych. Żona, Isabelle, uważa go za nieodpowiedzialnego marzyciela, który zrujnował ich wygodne życie w Antive, a teść widzi w nim głupca, lekceważącego stabilność i obowiązki względem rodziny dla przygód.

Szacowna Matrona (CZŁOWIEK)

#z dziećmi #romans #rodzina

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: osamotnienie

Isabelle Valerius

Żona Alvaro. W przeciwieństwie do męża, nigdy nie marzyła o podróżach. Przyzwyczajona do luksusu i stabilności rodzinnego pałacu w Antive, niczego więcej nie pragnęła. Decyzją Alvaro, by porzucić posadę w faktorii jej ojca i wyruszyć w świat z własną karawaną, była dla niej szokiem. W oczach Alvaro poświęcił ich wspólną przyszłość dla egoistycznych pragnień i chęci osiągnięcia jego sukcesów, Isabelle pozostaje niewzruszona. Całą swoją miłość przełożyła na syna Alvaro - Felixa, który stał się centrum jej świata. Otacza go nadmierną opieką, rozpieszcza i spełnia każde jego życzenie. Ma nadzieję, że Felix stanie się tym, kim powinien być zostać Alvaro – potomkiem jej ojca i przyszłym dziedzicem faktorii Castello. Choć Isabelle ceni sobie wygodę i bezpieczeństwo, to właśnie troska o ukochane dziecko zmobilizowała ją do podróży do Arlatanu wraz z mężem i synem. Choć dla Isabelle to trudny krok, to gotowa jest go podjąć dla przyszłości dziecka.

Bananowe Dziecko (CZŁOWIEK)

#16+ #rodzina #ambicja #śledztwo

Płeć: Unisex



TRIGGERY: spotlight

Felix/Felicja Valerius

Felix, najstarsze dziecko Isabelle i Alvaro, to rozpuszczony i pewny siebie młodzieniec, skupiony na zabawie i unikający odpowiedzialności. Wychowany w luksusie rodzinnego pałacu w Antive, nie znał od opieki nadopiecznej matki, niewiele wie o prawdziwym życiu. Świat poza Antivą znał tylko z opowiadań ojca, gdyż matka zawsze sprzeciwiała się dalszym podróżom, obawiając się o bezpieczeństwo Alvaro. Tym razem jednak Felix otrzymuje polecenie od dziadka, Diego Castello, by wyruszyć do Arlatanu i reprezentować rodzinę. Jeśli sprosta zadaniu, odziedziczy rodzinne interesy i może w końcu podchodzić do tego z lekkomyślnością, czuje presję, by udowodnić, że jest godny dziedzictwa, zdobyć władzę i uwolnić się spod kurateli rodziców, którzy – jego zdaniem – tylko go ograniczają, nie rozumiejąc, jak ciężko być młodym, bogatym i pełnym energii.



Postaci Grupowe/Indywidualne

W tej sekcji znajdziecie postacie, które do Lasu Arlathan mogą przybyć w zorganizowanej grupie jak i indywidualnie. Jeśli wybieriecie jedną z nich, dajcie nam znać w ankiecie w miejscu na dodatkowe komentarze, którą wersję preferujecie.

Templariusze Zakonu Imperialnego

Detektyw na tropie (CZŁOWIEK)

#śledztwo #sława

Płeć: Unisex

TRIGGERY: morderstwo, zdrada



Naldo/Nalida Malatesta

Templariusz Zakonu Imperialnego, znany w Lasu Arlathan jako "Stróż z doków". Specjalizuje się w tropieniu Malefikatorów i dopuszczaniu ich do sprawiedliwej kary. Jego oblicze sprawiedliwości. W dokach mówi się, że ostatnio podpadł komuś i został wysłany poza miastem, najwyraźniej to prawda i wysłano go znacznie dalej niż plotki mówią.

Zastępca detektywa (CZŁOWIEK)

#przestępczość #ambicja #śledztwo #romans

Płeć: Mężczyzna

TRIGGERY: manipulacja (sprawca), uzależnienie



Postumius Venantius

Protegowany Naldo. Nie wydaje się zadowolony z obecnego miejsca. Wszędzie chodzi ze swoim notesem, w którym zapisuje wszystko co widzi. Dokładny, kalkulujący i diabelnie inteligentny. Wydaje się być bardziej zainteresowany obecnością innych Templariuszy Imperialnych.

Delegacja z Królestwa Nevarry

Mortalitasi (CZŁOWIEK)

#mistycyzm #swoboda #śledztwo #tożsamość
#ambicja #religia #lore

Płeć: Mężczyzna

TRIGGERY: przemoc fizyczna/psychiczna (oprawca), spotlight



Wieland/Walpuria Fischbein

Spokojny, opanowany, by nie powiedzieć dystyngowany. Nie ma z krwi i kości, ze względu na przynależność do Mortalitasi z chęcią zgłębia zakazane gałęzie nauki. Człowiek pracujący na dworze, jako jeden z doradców króla. Nie zapomina się pochwalić w odpowiednim momencie. Przybył do Lasu z innymi członkami delegacji królestwa Nevarry, ale nie wydaje się zadowolony z towarzystwa. Można by nawet rzec, że próbuje ich trzymać na dystans wyciągniętego kostura. Tym, kto ewidentnie wzbudził jego zainteresowanie jest Magister z Tevinter. Liczy na owocną wymianę kulturową i naukową z przedstawicielami magokracji.

Delegacja z Królestwa Nevarry

Mag Żałobnej Gwardii (CZŁOWIEK)

#z dziećmi #romans #mistycyzm #swoboda #lore

Kaja Dehnert

Nekromantka, członkini Żałobnej Gwardii i jedna z opiekunek w Wielkiej Niekropolii. Specjalistka od Pustki i Duchów. Jednocześnie wykłada w Żałobnej Gwardii o sztuce i sztuce nowicjuszy do opieki nad zmarłymi. Zafascynowana legendami i baśniami, które z nich ma ziarno prawdy. Pogodna, uśmiechnięta i bardzo otwarta na nowe znajomości. Każde spotkanie traktuje jak okazję do wymiany poglądów i poznania innego spojrzenia na świat. Pierwszy raz opuszcza Wielką Niekropolię, gdyż trafiła tam jako niemowlak po śmierci swoich rodziców. Wyjazd jest dla niej ekscytujący i przerażający zarazem.

Płeć: Kobieta



TRIGGERY: osierocenie, zdrada

Elfi naukowiec (ELF)

#16+ #romans #swoboda #mistycyzm #dziedzictwo #lore

Nerand/Nola Stüber

Swoją karierę naukową rozpoczął jako służący znamienitego profesora z uniwersytetu w Nevarrze. Katalogował książki, znajdował odpowiednie pozycje w bibliotece, przepisywał notatki, próbował odcyfrować niewyraźne pismo ze starych dokumentów. Mól książkowy, który nie mógł oprzeć się na jego wiedzę i szybko dostrzegł ponadprzeciętne zdolności lingwistyczne swojej pracy. Pracodawca, który odkrył jego talent, adoptował go i tym sposobem młody elf rozpoczął karierę naukową, obejmując pisząc pracę doktorską w dziedzinie staro elfickiego. Nie mogło zabraknąć go więc podczas wyprawy do Lasu Arlathan

Płeć: Unisex



TRIGGERY: żaloba, rasizm

Doktorant z Nevarry (CZŁOWIEK)

#16+ #swoboda #dziedzictwo #ambicja #mistycyzm #lore

Baldwin/Brunga Heineken

Doktorant z Uniwersytetu Nevarry, który specjalizuje się w antropologii z uwzględnieniem historii pochówków i obrzędów pogrzebowych. Uczył się od najlepszych i ma ogromną wiedzę. Wśród innych studentów znany z hucznych zabaw i wystawnych kolacji, które podobno sponsoruje jego rodzina. Miał nadzieję, że jego towarzyszem będzie jego przyjaciel, niestety zamiast niego na wyprawę wybrano elfiego lingwistę. Wydaje się mocno niezadowolony z tego faktu. Mimo to wyprawa była zbyt dobrą okazją, by z niej zrezygnować z takiego powodu. Chce nawiązać kontakty z przedstawicielami innych krain, by poszerzyć swoją wiedzę i zebrać dodatkowe wywiady do swojego doktoratu.

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osamotnienie, szantaż

Ochroniarze Krasnoludzkiej Gildii Kupieckiej

Ten rozgadany (CZŁOWIEK)

#sztandar #przestępczość

Nuto Bragadin

Jeden z ochroniarzy Krasnoludzkiej Kompanii Handlowej. Ciężko się wyraża, ale przy okazji rozmawia z braci(kuzynów?), który z chęcią opowiada różne historie, temu kto tylko chce. Część z tych historii pewnie nie jest prawdziwe, ale kto by się tym przejmował? Jest trochę łobuz, zjednuje sobie ludzi uśmiechem. Jego głównej zainteresowaniem (poza wyprawami i historiami) jest jedzenie. Zamiłowanie do jedzenia i alkoholu jest powszechnie znane. Wraz z bratem lubią eksperymentować kulinarnie i z ważeniem wysokowych trunków.

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: uzależnienie

Zarezerwowane

Ten mrukliwy (CZŁOWIEK)

#sztandar #przestępczość

Notu Bragadin

Jeden z ochroniarzy Krasnoludzkiej Kompanii Handlowej. Ciężko się wyraża, ale przy okazji rozmawia z brata(kuzyna?), który odstrasza potencjalnych złodziejasków złą miną. Choć mruki, ale jak coś powie to pójdzie ludziom w pięty. Sprytny i szybko myśli. Czarna historia, ale w wysłuchiwanie totalnie niestworzonych historii swojego brata. Podobnie jak krewniak, jego głównym zamiłowaniem jest jedzenie i różnego rodzaju wymyślne trunki. Wraz z bratem lubią eksperymentować kulinarnie i z ważeniem wysokowych trunków.

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: uzależnienie

Zarezerwowane



Postacie Indywidualne

Diaament Wśród Bardów (CZŁOWIEK)

#sława #romans #ambicja

Płeć: Unisex



TRIGGERY: uzależnienie, spotlight

Selavin /Selavienne Montclair

Jego gwiazda od lat lśni jasno, a imię znane jest w całym Thedas. Chodnie Podejście. Jego talent artystyczny idzie w parze z miłością do sławy i kłopotami z kandydatkami, skandalami i wysokoprocentowych trunków. Ostatni występ dawał w znanym i czułym mieście - Marlow. To tam dowiedział się o tajemniczym wydarzeniu, na które ciągnie śmietanka towarzyska Thedas. Rozmówca sam się tam wybierał, a on postanowił podążyć za nim. Liczy, że udział w wydarzeniu pozwoli mu napisać utwór, który zapewni mu nieśmiertelność - bo bard żyje przecież tak długo, jak żyją jego opowieści.

Zarezerwowane

Wędrowny Balladzista (ELF)

#z dzieckiem #tożsamość #sława #dziedzictwo #lore

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osamotnienie, zdrada, rasizm, żaloba

Baldwin/Brunga Heineken

Elf miejski pochodzący ze slumsów Kirkwall, skąd uciekł na północ w latach 1000. W latach 1000 podczas Rewolty Magów. Od lat wędruje po Thedas, dzieląc się swoimi opowieściami i pieśniami oraz utrwalając historię swojego ludu. Stał się rozpoznawalny, jednak nie do końca mu na sławie. Tym bardziej zdziwił się, gdy otrzymał zaproszenie na wydarzenie i porzucił go, aby uświetnić je swoim talentem. Uważa to za zaszczyt, bo Arlathan jest kolebką jego ludu oraz pamiątką świetności elfów i zwyczajnie nie mógłby odmówić.

Zarezerwowane

Ambitny archeolog (ELF)

#z dzieckiem #ucieczka #ambicja #tożsamość #dziedzictwo #lore

Płeć: Unisex



TRIGGERY: przemoc fizyczna/psychiczna (ofiara), rasizm, zdrada

Kaelen/Kaela Arindal

Wychowany w dokach Minratus, od dziecka wykazywał zainteresowanie dla elfimi artefaktami. To właśnie nad nimi pracował ze swoim Panem i to dzięki nim udało mu się dostać do wolności. Zdolny i ambitny, chciałby zostać uznanym naukowcem w dziedzinie elfich artefaktów - i wierzy, że poza Tevinter jest to możliwe. Przybył do Arlathanu, kolebki elfów, by na własną rękę poszukiwać kolejnych obiektów badań.

Zarezerwowane

Bakałarz Akademii w Antivie (CZŁOWIEK)

#lore, #swoboda, #romans #ambicja #tożsamość #sława

Płeć: Unisex



TRIGGERY: zdrada, manipulacja (sprawca), spotlight, osamotnienie,

Baldwin/Brunga Viari

Młody uczonek z Antivy, który przybył do lasów Arlathan, aby badać starożytności i fakty. Powszechnie znana jest jego pasja i determinacja, by odkryć tajemnice przeszłości i zniszczonego Imperium. Sam Lorenzo natomiast uchodzi za samotnika, który na ludzkie życie czyta książki i tajemnicze zapiski. Tym bardziej zaskakuje przy pierwszym spotkaniu jego wiek i ujmująca osobowość, zupełnie niepasująca do powszechnej o nim opinii.

Zarezerwowane

Szary Strażnik z Orzammaru (KRASNOLUD)

#honor #ambicja #swoboda #mystycyzm #honor

Płeć: Unisex



TRIGGERY: żaloba, dyskryminacja

Thrain/ Thalindra Stonefist

Pochodzi z Orzammaru, jednego z ostatnich wielkich miast. Jego ojciec zginął zginęło głęboko pod Górą Mroźnego Grzbietu. Urodził się w klanie wojowników, którymi odziedziczył odwagę i umiejętności bojowych. Od najmłodszych lat uczono go sztuki wojennej. W młodości wojownik, brał udział w wielu bitwach przeciwko mrocznym pomiotom w Głębinach. Thrain widział, jak mroczne pomioty zagrażają nie tylko Orzammarowi, ale całemu Thecas. Zdecydował że jego obowiązkiem jest walczyć z tym zagrożeniem na większą skalę, poza granicami swojego rodzinnego miasta i dołączył do Szarej Straży

Właściciel sklepu z trunkami (KRASNOLUD)

#rodzina #swoboda #przestępczość, #ambicja #z dzieckiem

Płeć: Mężczyzna



TRIGGERY: szantaż

Borin „Flaszeczka” Stalowy

Powierzchniowy krasnolud, który zyskał reputację jako kupiec i pośrednik, a także wielbiciel trunków wszelakich i dobrego jada. Jego sklep, "Flaszeczka Rozmaitości", znajduje się w jednej z najbardziej uczęszczanych ulic Kirkwall, ale jest dobrze znany wśród tych, którzy szukają rzadkich składników do zdobycia mikstur. Borin potrafi niejednemu zwinąć swoją jowialnością i doświadczeniem. W rzeczywistości jest sprytny, przebiegły i nie waha się wykorzystać okazji, jeśli w tym celu jego sieć kontaktów sięga daleko poza granice Kirkwall. Mówi się że jeśli czegoś nie ma, to Borin wie, gdzie to znaleźć i jak to zdobyć.

W samotności siła (QUNARI)

#swoboda #tożsamość #religia

Płeć: Unisex



TRIGGERY: kryzys wiary, dyskryminacja, osamotnienie

Kesh

To Qunari, który porzucił Qun, wierząc, że Antaam lepiej niż Qun. Teraz szuka siły jednostki. Teraz wędruje samotnie, szukając własnej drogi, daleko od Antaam. Jego doświadczenie w boju czyni go niebezpiecznym przeciwnikiem. Jest znakiem dla tych, którzy udowodnią, że są warci zaufania. Jego sumienie nie pozwala mu zamilczeć, gdy widzi niesprawiedliwość.

Dalijska wędrowniczka (ELFKA)

#romans #swoboda

Płeć: Unisex



TRIGGERY: osamotnienie, rasizm

Nesina

Młoda elfka, a valasllin na jej twarzy świadczy, że należy lub należała do Dalijskich. Jednakże na miejsce przybyła w towarzystwie ludzkiego mężczyzny, który nie odstępował go na krok. Z zainteresowaniem i fascynacją spoglądała na Mroźnych i Tevinterczyków noszących laski magów. Zafascynowana legendami, które mówiły, że gdzieś kiedyś mieszkały elfy.

Zgłoszenia

[LINK DO ZAPISÓW](#)

Ankieta zgłoszeniowa jest już dla Was otwarta. Zostanie zamknięta 15 czerwca 2025 roku!

W formularzu znajdziecie możliwość wybrania trzech postaci. Zaczynacie od tej, która podoba Wam się najbardziej, poprzez Wasz drugi wybór, na trzecim kończąc.

Będziecie mieli możliwość dać nam znać, jakie wątki Was interesują, a jakie zdecydowanie nie, i opowiedzieć nam trochę o Waszym stylu gry tak, abyśmy mogli przyporządkować Wam właściwą rolę.

Pamiętajcie, że wakat i jego opis to informacje jawne – takie, których można dowiedzieć się po krótkiej rozmowie lub z plotek. Postaci mają też drugie, a nawet trzecie dno i nie wszystko jest takie, jakim się wydaje na pierwszy rzut oka.

Na tym etapie nie możemy Wam zdradzić, co kryje się pod powierzchnią postaci, dlatego na podstawie Waszych wyborów w ankiecie przyporządkujemy Wam taki wakat, jaki najbardziej pasuje do odpowiedzi.

Pierwsze obsadzone wakaty (oraz zaktualizowaną listę wolnych) opublikujemy w ciągu dwóch tygodni. Spieszcie się więc, jeśli macie upatrzony wakat!

Pamiętajcie też, że po otrzymaniu potwierdzenia rezerwacji wakatu macie 2 tygodnie na opłacenie wybranej akredytacji i podesłanie nam potwierdzenia!

Powodzenia!

Zespół scenariuszowy „Starych Grzechów”

